**Manual de Coordinación**

**Sistema de Diagnóstico y Agendamiento de Citas (SDAC)**

**Versión 1**

**Jairo Daniel Bautista Castro**

**Miguel de Oliveira Dias Gonçalves**

**Ciclo de vida**

Seguiremos un ciclo de vida ágil, basado en los marcos de desarrollos Scrum y Kanban.

**Metodología de desarrollo**

Seguiremos la metodología de desarrollo Extreme Programming. De esa forma, haremos integración y despliegue continuos; programación en pareja; desarrollo basado en pruebas, entre otros.

**Recursos Software Desarrollo**

Usaremos el IDE Visual Studio Code tanto para desarrollar el back-end en Node.js; como también el front-end en Angular 2 y NativeScript.

Para las bases de datos, usaremos MongoDB y el IDE Robo 3T.

La herramienta de despliegue será Jenkins.

Usaremos Chef para orquestar las máquinas virtuales necesarias.

**Organización del equipo de trabajo (estructura, normas)**

Una vez que se seguirá el marco de desarrollo Scrum, habrán 3 células de trabajo: una para las bases de datos; otra para el back-end; y una tercera para el front-end, con tamaño entre 3 a 9 personas. Cada célula tendrá un Scrum Master y un Product Owner, todos los restantes miembros de las células serán Developers.

Usaremos Trello para crear los tableros Kanban y gestionar las historias de usuario y el Product Backlog de Scrum.

**Herramientas para comunicaciones en el equipo de trabajo**

Usaremos grupos en Slack para comunicación continua e intercambio de ficheros dentro del equipo; correo electrónico para comunicación escrita e intercambio de ficheros entre equipos; y Skype para videollamadas entre equipos.

**Relaciones con el cliente (entrevistas, reuniones, revisiones, …)**

Una vez por semana cada equipo enviará al cliente por correo electrónico un informe detallando el progreso de su trabajo desde el informe anterior. Después del fin de cada fase del proyecto, habrá una reunión entre representativos del cliente y representativos de cada equipo de trabajo.

**Estándares de documentación**

Cada informe semanal enviado por un equipo de trabajo al cliente deberá ser revisado y firmado tanto por el Scrum Master cómo por el Product Owner de ese equipo. Cada acta producida después de una reunión de fin de fase del proyecto deberá tener la firma de, al menos, un representativo del cliente e uno de cada equipo de trabajo.

**Estándares de código**

Todos los comentarios del código deberán ser escritos en inglés. Deberá haber un comentario antes de cada “if”, “for”, “while” o similares.

**Control de versiones (método y herramientas)**

Usaremos GitHub como herramienta principal de control de versiones. La rama “master” estará reservada al código final, esto es, más estable y probado; se subirá código a esa rama mediante “pull requests” que serán aceptados después de al menos 2 miembros del equipo lo revisaren. Para subir código en las restantes ramas no individuales, bastará que otro miembro del equipo revise el código.

**Gestión de calidad (proceso y herramientas)**

El cliente tendrá acceso sólo de lectura a la rama “master” del repositorio Git y podrá a cualquier momento hacer sugestiones y proponer cambios en el código y funcionalidades, que serán analizadas por el Scrum Master y por el Product Owner.